

JK82 EPC

TECHNISCHE BESCHREIBUNG

Bestellnummern:

HKM-Z-1302: JK82 EPC 40
HKM-Z-1303: JK82 EPC 80

Ihr autorisierter Händler:

```
*****  
* * * * *  
* * * * *  
* * * * *  
* * * * *  
* * * * *  
* * * * *  
* * * * *  
* * * * *  
* * * * *  
* * * * *  
*****
```

(C) 1983 by Janich & Klass Wuppertal

31.10.83

JK82 EPC

TECHNISCHE BESCHREIBUNG

Bestellnummern:

HKM-Z-1302: JK82 EPC 40

HKM-Z-1303: JK82 EPC 80

Ihr autorisierter Händler:

```
*****  
*                                           *  
*                                           *  
*                                           *  
*                                           *  
*                                           *  
*                                           *  
*                                           *  
*                                           *  
*                                           *  
*                                           *  
*****
```

(C) 1983 by Janich & Klass Wuppertal

31.10.83

```

***** Z80 - Ein - Platinen - Computer *****
*
*   *****   *****   ***   *****   *
*   *           *   *   *   *   *           *
J   *           *   *   *   *           *   J
k   *****   *****   *           *   k
B   *           *           *           *   B
2   *           *           *   *   *   *   2
*   *****   *           ***   *****   *
*
***** rev. 4 (31.10.83) *****

```

Inhaltsverzeichnis

1.	Einleitung	3
2.	Kurzdaten	4
3.	I/O-Adreßraum	4
4.	Memory-Adreßraum	5
5.	Schnittstellen	6
5.1	jk82-Bus	6
5.2	V24-Schnittstellen	7
5.3	Centronics-Schnittstelle	9
5.4	Floppy-Interface	10
5.5	Hinweise zum Anschluß von Floppy-Laufwerken	11
6.	Programmbeispiele	12
6.1	SIO für seriell I/O	12
6.2	PIO als Centronics-Schnitt- stelle	14
6.3	uPD 765 als Mini-Floppy- Controller	15
6.4	CTC als Baudratengenerator	20
6.5	Ausblenden des Bootstrap- Eproms	20
7.	Bestückung	21
7.1	Bestückungsliste	21
7.2	Bestückungsplan	23
7.3	Inhalt des I/O-Proms	24
8.	Änderungen gegenüber der rev. 1 und 2	26
9.	Speichererweiterung bis 1Mbyte RAM	26
10.	Schaltplan	27

Der EPC (Ein-Platinen-Computer) ist ein vollständiger Computer auf einer Einfach-Europakarte. Er enthält alle für ein Floppy-System erforderlichen Komponenten. Zum Betrieb sind nur noch die Mini-Floppy-Laufwerke, ein Netzteil für 12 und 5 Volt und ein Terminal mit V24-Schnittstelle erforderlich. Ferner ist der Anschluß eines Druckers mit V24- oder Centronics-Schnittstelle möglich. Der EPC ist voll erweiterbar; es steht der gepufferte jk82-Bus, der kompatibel zum ECB-Bus ist, zur Verfügung. Damit ist der EPC die einfachste Möglichkeit, einen CP/M-fähigen Computer zu implementieren.

Spannungsversorgung:

5 Volt ca. 1,3A
12 Volt ca. 50mA

- Einfach-Europa-Karte, minimale Mechanik

Komponenten:

- Z80A CPU Zentraleinheit
- Z80A PIO Centronics-Schnittstelle
- Z80A SIO oder
DART 2 V24-Schnittstellen
- Z80A CTC Baudraten und Floppymotorzeit
- uFD 765A Minifloppy-Interface
- FDC 9216 Datenseparator
- 2716 Urlader-EPROM
- 4164 64KByte dyn. RAM
- vollständige Buspufferung
- I/O-Dekoder-Prom
- 4MHz Systemtakt
- Baudraten softwaremäßig einstellbar
(eigener Takt, bis 19200 Baud)
- DMA-fähiger Speicher
- IM2-fähig, IEI/IEO Look-Ahead-Logik
- alle Schnittstellen gepuffert und 1:1
auf Normstecker quetschbar
- voll erweiterbar (jk82-Bus)
- SELECT/DESELECT-Eingang
- DC/DC-Wandler für -12 Volt

Der Einplatinencomputer E.P.C. erzeugt 256 I/O-Adressen (Z80-CPU). Die Karte selbst belegt davon insgesamt 48 Adressen (von 0A0H bis 0B7H und 0E0H bis 0F7H). Alle anderen I/O-Adressen stehen dem Anwender für Erweiterungen zur Verfügung. Da die Karte über eine Look-Ahead-Logik für IEI / IEO verfügt, sind auch weitere ZILOG-ICs im Interrupt Mode 2 verwendbar. Im folgenden sind die belegten Adressen im einzelnen dargestellt: Die Adresse A6 wird nicht dekodiert, d.h. alle I/O-Chips erscheinen zweimal im I/O-Adreßraum:

Von ZDOS benutzt werden die Adressen von 0E0H bis 0F7H.

I/O-Adressen

0A0	0E0	SIO Data A	V24-Schnittstelle
0A1	0E1	SIO Command A	
0A2	0E2	SIO Data B	V24-Schnittstelle
0A3	0E3	SIO Command B	
0A4	0E4	PIO Data A	Centronics-
0A5	0E5	PIO Command A	Schnittstelle
0A6	0E6	PIO Data B	
0A7	0E7	PIO Command B	
0A8	0E8	CTC Channel 0	Baudrate V24 A
0A9	0E9	CTC Channel 1	Motorsteuerung
0AA	0EA	CTC Channel 2	Baudrate V24 B
0AB	0EB	CTC Channel 3	frei
0AC	0EC	Boot-Reset	
0AD	0ED	Boot-Reset	(= 0EC)
0AE	0EE	Boot-Reset	(= 0EC)
0AF	0EF	Boot-Reset	(= 0EC)
0B0	0F0	uPD 765 Status	
0B1	0F1	uPD 765 Data	
0B2	0F2	uPD 765 Status	(= 0F0)
0B3	0F3	uPD 765 Data	(= 0F1)
0B4	0F4	uPD 765 TC	
0B5	0F5	uPD 765 TC	(= 0F4)
0B6	0F6	uPD 765 TC	(= 0F4)
0B7	0F7	uPD 765 TC	(= 0F4)

Auf der Karte sind 64KByte dynamisches RAM vorhanden. Dekodiert und erzeugt werden 16 Bit Adressen. Falls ein breiterer Adreßbus gefordert wird, besteht die Möglichkeit, den internen 64KByte Speicher von extern zu selektieren (Jumper JM auf Position 2 statt auf 1, SELECT NOT kommt dann von Pin 23c des VG 64 Steckers). Ferner wird DESELECT NOT auf Pin 26a beachtet.

Das Urlader-Eprom belegt im eingblendeten Zustand (nach RESET) die Adressen von 0000H bis 7FFFH. Es wird mittels eines I/O-Zugriffs auf Adresse 0E0H bis 0EFH ausgeblendet.

Das RAM auf der EPC-Karte ist von außerhalb im DMA-Betrieb erreichbar, die internen I/O-Chips sind nicht erreichbar.

Die Bussteuerung ermöglicht den Interrupt Mode 2. (RETI kann gelesen werden.)

Durch den DESELECT-Eingang ist es möglich, parallel zum Hauptspeicher weitere Speicherkarten (z.B. EPROM- oder Memory-Mapped-Video-Karten) zu betreiben. Das Select-Signal dieser Karten ist dann mit DESELECT des E.P.C. zu verbinden.

Ein Beispiel:

Die meisten Karten verfügen über einen gepufferten Datenbus mit entweder 74LS245 oder 2 * 8216 als Treibern. Diese Treiber werden beim Zugriff auf die Karte selektiert. Der SELECT-Eingang der Treiber (Pin 1 beim 8216 bzw. Pin 19 beim 74LS245) wird bei Zugriff auf die Karte LOW. Dieses Signal kann fast immer (evtl. Timing beachten!) direkt mit DESELECT des E.P.C. verbunden werden. Bei mehreren Karten ist zu beachten, daß DESELECT ein OPEN-COLLECTOR-Signal ist (aktiv low!).

Karten, die die Treiber immer selektiert haben, und nur die Richtung (Direction) der Treiber steuern, sind nicht so einfach zu verwenden. Bei ihnen muß in ihrer Schaltung ein CARD-SELECT-Signal gesucht werden. Dieses kann dann für DESELECT verwendet werden.

jk82-Baugruppen, deren Betrieb parallel zum Hauptspeicher sinnvoll sind, erzeugen von sich aus ein DESELECT-Signal auf dem Bus!

5.

Schnittstellen

5.1

Der jk82-Bus (Stecker E = VG 64)

Busbelegung:

	a		c	
+5V	o	1	o	+5V
D5	o	2	o	D0
D6	o	3	o	D7
D3	o	4	o	D2
D4	o	5	o	A0
A2	o	6	o	A3
A4	o	7	o	A1
A5	o	8	o	A8
A6	o	9	o	A7
<u>WAIT</u>	o	10	o	
<u>BUSRQ</u>	o	11	o	IEI
	o	12	o	
+12V	o	13	o	
	o	14	o	D1
	o	15	o	
	o	16	o	IED
	o	17	o	A11
A14	o	18	o	A10
	o	19	o	
<u>M1</u>	o	20	o	<u>NMI</u>
	o	21	o	<u>INT</u>
	o	22	o	<u>WR</u>
	o	23	o	<u>SELECT</u>
	o	24	o	<u>RD</u>
	o	25	o	
<u>DESEL</u>	o	26	o	<u>PWRCLR</u>
<u>IORQ</u>	o	27	o	A12
<u>RFSH</u>	o	28	o	A15
A13	o	29	o	<u>CLOCK</u>
A9	o	30	o	<u>MRQ</u>
<u>BUSAK</u>	o	31	o	<u>RESET</u>
GND	o	32	o	GND

nicht bezeichnete Pins des Steckers sind nicht belegt

ACHTUNG

Gegenüber dem ECB-Bus sind folgende zusätzlichen Pins belegt:
26 a mit DESELECT und 23 c mit SELECT; es fehlt 2 * Clock und HALT.

Signalgruppen, Fan - In / Fan - Out

Signal	von IC-Typ	Fan-Out	Fan-In
DD ... D7	245 / 8216	60	2
A0 ... A15	244	60	5
RFSH	367	44	1
RD	367	44	2
WR	367	44	8
MRQ	367	44	9
IORQ	367	44	
M1	367	44	
SELECT			9
CLOCK	161	40	2 + 330 R Pull-up
RESET			1 + 1K5 Pull-up
PWRCLR	04	20	2
DESEL			1 + 1K5 Pull-up
NMI, INT, WAIT			1 + 1K5 Pull-up
BUSRQ			1 + 1K5 Pull-up
BUSAK		5	
IEI			1 + 1K5 Pull-up
IEO	21	20	
+ 5V			ca. 1300 mA
+12V			ca. 50 mA (V24)

5.2 V24-Schnittstellen

Die beiden seriellen Schnittstellen sind softwaremäßig einstellbar zwischen 50 und 19200 Baud. Empfohlen wird folgende Einstellung des angeschlossenen Terminals:

- V24, keinesfalls Current-Loop
- Remote bzw. Online-Betrieb
- 19200, 9600, 4800, 2400 oder 1200 Baud
- 8 bits / character
- 1 stopbit
- parity off

RTS / CTS - Handshake ist prinzipiell möglich
DTR / DCD wird nicht benutzt, Pins sind nicht angeschlossen

Erzeugt werden +8 Volt Signalpegel; beim Empfang werden -12 ... 0V als Minus und +2 ... +12V als Plus erkannt. Die beiden seriellen Kanäle sind auf der Karte an einen gemeinsamen Pfostenstecker geführt. Die Pins 1 bis 13 gehören zum Kanal A, die Pins 14 bis 26 zum Kanal B. Beide Kanäle können direkt auf CANNON-Stecker gequetscht werden, hierbei wird das 26-polige Quetschkabel auf der Pfostenseite gequetscht, dann auf der CANNON-Steckerseite zwischen den Leitungen 13 und 14 aufgetrennt und dann Pin 1 des Pfostens auf Pin 1 des CANNON-Steckers A und Pin 14 des Pfostens auf Pin 1 des CANNON-Steckers B gequetscht. Dann ergibt sich folgende Belegung der CANNON-Stecker (male oder female ist möglich):

	1	14
Receive Data	2	15
Transmit Data	3	16
Clear to send	4	17
Request to send	5	18
	6	19
Ground	7	20
	8	21
	9	22
	10	23
	11	24
	12	25
	13	

nicht bezeichnete Pins sind frei

Diese Belegung der V24-Schnittstelle stimmt mit fast allen Terminals überein, d.h. es kann ein Quetschkabel zwischen Rechner und Terminal verwendet werden.

Die Centronics-Parallel-Schnittstelle C ist zum Anschluß von einem Drucker gedacht. Sie ist auf den 40poligen Pfostenstecker C gelegt. Auch hier besteht die Möglichkeit Quetschkabel zu verwenden. Es ist ein 36poliges Kabel so zu quetschen, daß Pin 1 des 40poligen Pfostensteckers mit Pin 1 des Centronics-Steckers (36polig) verbunden wird. Belegung des 36-Pin-Steckers (z. B. AMPHENOL 57-30360):

Strobe not	O	1	19	G	Ground
Data 0	O	2	20	G	Ground
Data 1	O	3	21	G	Ground
Data 2	O	4	22	G	Ground
Data 3	O	5	23	G	Ground
Data 4	O	6	24	G	Ground
Data 5	O	7	25	G	Ground
Data 6	O	8	26	G	Ground
Data 7	O	9	27	G	Ground
Acknlg not	I	10	28	G	Ground
Busy	I	11	29	G	Ground
Paper end	I	12	30	G	Ground
Selected	I	13	31	O	Init not
not connected	-	14	32	I	Error not
not connected	-	15	33	G	Ground
Ground	G	16	34	-	not connected
not connected	-	17	35	-	not connected
not connected	-	18	36	-	not connected

hierbei bedeutet:

O	Ausgang vom Rechner
I	Eingang des Rechners
-	nicht belegt
G	Masse (Ground)

Alle Signale sind über die PIO geführt. Die Daten sind mit einem 74LS245 gepuffert. Durch Umschalten der Richtung wäre hier prinzipiell auch ein Eingang möglich. Alle anderen Signale werden, falls Ausgang, mit einem 74LS04 gepuffert.

Das Interface zur Mini-Floppy (Pfostenstecker F) ist vorgesehen zum Anschluß von BASF 6106/6108, TEAC FD55x oder anderer Shugart-kompatibler 5,25" Laufwerke. Der Pfostenstecker hat folgende Belegung:

Ground	1	2	Headload
Ground	3	4	not connected
Ground	5	6	Ready oder nc
Ground	7	8	Index
Ground	9	10	Select 0
Ground	11	12	Select 1
Ground	13	14	Select 2
Ground	15	16	Motor on
Ground	17	18	Direction
Ground	19	20	Step
Ground	21	22	Writedata
Ground	23	24	Writegate
Ground	25	26	Track 0
Ground	27	28	Write protected
Ground	29	30	Readdata
Ground	31	32	Side select
Ground	33	34	nc oder In Use

Alle Signale sind aktiv Low und werden mit 150 R nach 5 Volt abgeschlossen.

Das Ready-Signal ist bei Floppylaufwerken auf unterschiedliche Pins gelegt. Mittels Jumper JF kann zwischen Pin 34 (Stellung 4) oder Pin 6 (Stellung 3) gewählt werden.

Falls das gewünschte Laufwerk kein Ready-Signal zur Verfügung stellt, ist eine einwandfreie Funktion nicht möglich.

Es können bis zu 3 Minilaufwerke angeschlossen werden. Das Quetschkabel wird als "Floppybus" durch alle Laufwerke geschleift. Im letzten Laufwerk ist das Abschlußwiderstandsnetzwerk erforderlich; in allen anderen muß es entfernt werden.

Als Aufzeichnungsverfahren wird MFM (Double Density) auf soft-sektorierten Minidisketten verwendet. Double-Sided Laufwerke können verwendet werden (die zweite Seite wird von ZDOS hinter der ersten angehängt). ZDOS benutzt: 512 Byte/Sektor, 10 Sektoren/Spur, 40 oder 80 Spuren/Seite und invertierte Aufzeichnung.

5.5 Hinweise zum Anschluß von Floppy-Laufwerken

Anschluß von BASF 6106 / 6108 LSI-Laufwerken (vor rev. W00)
Setzen der Jumper auf dem Floppy-Laufwerk:

JJ1	1-2	für Unit "A"
	3-4	für Unit "B"
	5-6	für Unit "C"
Jumperfeld 2D	7-8	
	9-10	
Jumperfeld 4D	1-2	
	5-6	
Jumperfeld 5D	3-4	
	13-14	

Anschluß von BASF 6106 / 6108 LSI-Laufwerken (ab rev. W00)
Setzen der Jumper auf dem Floppy-Laufwerk:

JJ1 wie vor

Ansonsten lediglich: 15-16 und 19-20

Anschluß von TEAC FD-55 A bis F - Laufwerken
Setzen der Jumper auf dem Floppy-Laufwerk:

MX	offen
HM	geschlossen
HS	offen
DS0	für Unit "A" geschlossen
DS1	für Unit "B" geschlossen
DS2	für Unit "C" geschlossen
DS3	immer offen (Unit "D" existiert nicht)
DS	in Stellung WT bei 80 Track
	in Stellung ST bei 40 Track

Bei einigen Laufwerken fehlt der Jumper DS. Dafür ist eine zusätzliche Jumperreihe vorhanden. Die 2 Jumper auf dieser Jumperreihe müssen unverändert bleiben!

Die Einbaulage mit dem Motor nach oben ist nicht zulässig.
Ferner sind Einbauwinkel über 15 Grad nicht erlaubt.

--- Achtung (für alle Laufwerke) ---

Die maximale Störspannung der Laufwerke darf nicht überschritten werden. Es ist empfehlenswert, HF-Breitband-Entstördrosseln direkt am Power-Stecker der Laufwerke in die 5 und 12 Volt Versorgung zu montieren.

Diese Liste wird stetig erweitert, bitte anfragen!

6.

Programmbeispiele

6.1

SIO für seriell I/O

Die SIO bzw. der DART wird als serielle V24-Schnittstelle verwendet. Folgende drei Routinen sind hierfür erforderlich: (Es wird angenommen, daß der CTC - wie in Abschnitt 6.5 beschrieben - bereits programmiert ist!)

1. Initialisieren für Polling-Betrieb:

```

;
;       Register C = Portadresse Command
;                   = 0E1H für Kanal "A"
;                   = 0E3H für Kanal "B"
;
INIT:   LD    HL, TABLE
        LD    A, 18H           ; Channel Reset
        OUT  (C), A
        LD    B, 10           ; LENGTH of TABLE
        OTIR
        RET
TABLE:  DEFB  1, 0             ; WR-REG. 1, INT disabled
        DEFB  2, 0             ; WR-REG. 2, INT-VECTOR
        DEFB  3, 0C1H          ; WR-REG. 3, Rx 8 Bits
        ;                   ; Rx enable
        DEFB  4, 044H          ; WR-REG. 4, X16-Clock
        ;                   ; 1 Stop-Bit no Parity
        DEFB  5, 06AH          ; WR-REG. 5, DTR off,
        ;                   ; Tx 8 Bits, Tx enable
        ;                   ; RTS on

```

2. Read-Routine (ein Zeichen lesen)

```

;
;       Register C = Portadresse Command
;                   = 0E1H für Kanal "A"
;                   = 0E3H für Kanal "B"
;
READ:   IN   (A), C           ; Status lesen
        AND  01H             ; RxRdy ?
        JR   Z, READ         ; nein: warten
        DEC  C               ; Data-Port
        IN   A, (C)          ; Zeichen lesen
        INC  C
        RET
;
;       Register A = gelesenes Zeichen
;

```

3. Write-Routine (ein Zeichen schreiben)

```
;
;           Register C = Portadresse Command
;           = 0E1H für Kanal "A"
;           = 0E3H für Kanal "B"
;
;           Register A = zu schreibendes Zeichen
;
WRITE:      PUSH AF
WRL:        IN   A, (C)      ; Status lesen
            AND   04H        ; Tx empty
            JR   Z, WRL      ; nein: warten
            DEC  C           ; Datenport
            POP  AF          ; Zeichen
            OUT  (C), A      ; senden
            INC  C
            RET
```

4. Testprogramm für Kanal "A" der SIO

```
;
; dieses Programm initialisiert die SIO (Kanal "A") und
; liest dann Zeichen und sendet sie als Echo auf das
; Terminal zurück.
;
TEST:       LD   C, 0E1H     ; SIO A Command
            CALL INIT       ; initialisieren
TLOP:       CALL READ       ; Zeichen lesen
            CALL WRITE      ; und als Echo senden
            JR   TLOP       ; und von vorne
```

Die folgenden Routinen beschreiben die Programmierung der PIO als Centronics-Schnittstelle im Polling-Betrieb. Zuerst ist die PIO zu initialisieren, dann folgt eine Routine zum Senden eines Zeichens an den Drucker.

1. Portadressen für die folgenden Routinen:

```

PIOA      EQU      0E4H          ; "A"-DATA      STEUERPORT
PIOA+1    EQU      0E5H          ; "A"-CONTROL
PIOB      EQU      0E6H          ; "B"-DATA      DATENPORT
PIOB+1    EQU      0E7H          ; "B"-CONTROL

```

2. Belegung der PIO

```

PIO Port A   Bit 0   = Selected   (Input)
(Steuer-Port) Bit 1   = Busy       (Input)
              Bit 2   = Paper end  (Input)
              Bit 3   = Error not  (Input)
              Bit 4   = Strobe not (Output)
              Bit 5   = nc
              Bit 6   = nc
              Bit 7   = Init not   (Output)
PIO Port B   Bit 0 bis 7 = Daten   (Output)

```

3. Initialisierungsroutine

```

PINIT:      LD        A,0FH          ; OUTPUT MODE 0
            OUT       (PIOB+1),A    ; PORT B
            LD        A,0CFH        ; CONTROL MODE 3
            OUT       (PIOA+1),A    ; PORT A
            LD        A,0FH          ; BIT 7 .. 4 = OUT
            ; BIT 0 .. 3 = IN
            OUT       (PIOA+1),A
            XOR       A
            OUT       (PIOA),A      ; CLEAR CONTROL-PORT
            RET

```

4. Senderoutine (ein Zeichen senden)

Register A = zu sendendes Zeichen

```

PIOOUT:     PUSH     AF
PIOL:       IN       A,(PIOA)       ; Status lesen
            AND      0EH             ; ready
            CP       0EH
            JR       NZ,PIOL        ; nein: warten
            POP      AF             ; Zeichen
            OUT      (PIOB),A        ; senden
            LD       A,10H          ; STROBE ON
            OUT      (PIOA),A
            XOR      A              ; STROBE OFF
            OUT      (PIOA),A
            RET

```

Die folgenden Routinen sind einfache Testroutinen für den Floppycontroller auf der E.P.C.-Karte. Sie sind im wesentlichen aus den Files "FDC85.MAC" bzw. "HEASEPC.MAC" entnommen:

```

Portadressen
FDC EQU OF2H ; FLOPPY CONTROLL
TIMER EQU OE9H ; MOTOR-TIMER FOR FD-DRIVE
FDD EQU FDC+1 ; FLOPPY DATA PORT
FTC EQU FDC+2 ; FLOPPY TERMINATE

Timing
HLT EQU 240 ; 2 * HEADLOADTIME IN MS
SRT EQU 14 ; 2 * STEPRATETIME IN MS
HUT EQU 240 ; 2 * HEADUNLOADTIME IN MS
HLTS EQU ((HLT-1)/2)*2
HUTS EQU (HUT+15)/16
SRTS EQU 16-SRT

DISK LAYOUT FOR MINIDISKS (200 or 400 KBYTE)
Double density, 40 Tracks/side
10 SECTORS / TRACK, 512 BYTE / SECTOR
MAXSEC EQU 10 ; 10 SECTORS
FMTGAP EQU 1EH ; END GAP LENGTH
RETRY EQU 10 ; RETRY COUNTER

Kommandotabelle für uPD 765
CMDTAB: DEFB 0 ; COMMAND BYTE
UNIT: DEFB 0 ; UNIT (0...3)
TRACK: DEFB 0 ; TRACK (0...39/77)
       DEFB 0 ; HEAD (0 for SIDE 0, 1 for SIDE 1)
       ; single sided is SIDE 0 only!
SECTOR: DEFB 0 ; SECTOR (1...10/15)
        DEFB 2 ; N = 512 Bytes/Sector
        DEFB MAXSEC ; MAX SECTORS
        DEFB 10H ; READ/WRITE-GAP LENGTH
        DEFB 2 ; DATA-LENGTH (128 BYTE SECTORS only!)

RESULT-TABLE FOR READ, WRITE, FORMAT AND READ ID
REST: DEFB 0 ; STATUS 0
      DEFB 0 ; STATUS 1
      DEFB 0 ; STATUS 2
      DEFB 0 ; TRACK
      DEFB 0 ; HEAD
      DEFB 0 ; SECTOR
      DEFB 0 ; N (SECTOR-LENGTH)
      INITIALIZE UPD 765 C ( SOFT RESET )

INIFDC: ; NO PARAMETERS
LD B,0 ; SOFT RESET
LOOP: DJNZ LOOP
      IN A,(FDC)
      CP 80H ; REQUEST FOR MASTER
      JR Z,INI1 ; OK
      IN A,(FDD) ; ELSE FETCH DATA
      JR INIFDC
INI1: RET ; DONE

```

```

SPEC:   SPECIFY DISC PARAMETERS NO PARAMETERS
        LD      HL, (UNIT)
        PUSH   HL
        LD      HL, HLTS*256+256+SRTS*16+HUTS
        LD      BC, 0303H
        LD      (UNIT), HL
        CALL   CMFD
        POP    HL
        LD      (UNIT), HL

SPE2:   RET
RECAL:  MOVE HEAD TO HOME POSITION; PARAMETERS: UNIT
        LD      BC, 0207H          ; RECALIBRATE
        CALL   MOTO                ; WAIT FOR DISK
        CALL   SENS                ; RECAL. FINISHED ?

REC1:   RET
        SEEK TRACK

SEEK:   ; PARAMETERS: UNIT, TRACK
        LD      BC, 030FH          ; SEEK TRACK
        CALL   MOTO
        ; SEEK FINISHED ?

SENS:   LD      BC, 0108H          ; SENSE DRIVE
        CALL   CMFD
        CALL   NEXT                ; FETCH RESULT
        PUSH   AF                  ; SAVE RESULT
        CP     80H                  ; INVALID COMMAND ?
        CALL   NZ, NEXT            ; NO => NEXT RESULT
        POP    AF                  ; FIRST RESULT
        BIT    5, A                ; SEEK FINISHED ?
        JR     Z, SENS             ; NO => WAIT

SK1:    RET                        ; YES => ALL DONE
        LD      BC, 024AH          ; READ ID
        CALL   MOTO
        CALL   RESULT              ; FETCH RESULTS

RDID1:  RET

SDRS:   SENSE DRIVE STATUS PARAMETERS: UNIT
        LD      BC, 0204H          ; SENSE DRIVE
        CALL   CMFD
        CALL   NEXT                ; A=STATUS 3

SD1:    RET
        Read results
RESULT: ; FETCH RESULTS OF READ/WRITE OPERATION, store in REST
        ; RETURNS WITH: Z & A=0, IF NO ERRORS
        LD      B, 6                ; 7 RESULTS
        CALL   NEXT
        LD      HL, REST            ; RESULT-TABLE
        LD      (HL), A             ; STORE RESULT
        AND    OCOH                ; ERROR ?
        LD      C, A                ; SAVE

RESLOP: CALL NEXT
        INC    HL
        LD      (HL), A            ; STORE RESULT
        DJNZ  RESLOP
        LD      A, C
        OR     A
        RET

```

```

Write-Kommando Parameter: Unit, Track, Head, Sector
WR512: ; WRITE 512-SECTOR TO DISK
        CALL    SETCTC
        LD      B,10          ; RETRY 10 TIMES
        LD      A,I
        PUSH   AF           ; SAVE IFF
        DI      ; NO INTERRUPT
WR0:    PUSH   BC           ; SAVE COUNTER
        LD      BC,0945H    ; WRITE
        CALL   MOTO
        LD      HL,DBUF     ; .DISKBUFFER
        LD      BC,FDD     ; 256 BYTES , DATA PORT
        LD      DE,WR99    ; ENDADDRESS
        PUSH   DE
        LD      E,0A0H     ; MASK FOR EXEC-END
WR1:    IN      A,(FDC)    ; REQUEST FOR MASTER ?
        AND    E           ; EXEC.PHASE?
        JP     P,WR1      ; NOT REQUEST FOR MASTER
        RET    PO         ; JP WR99 IF PARITY ODD
        OUTI          ; OUTPUT DATA
        JP     NZ,WR1     ; 256 DONE ?
WR2:    IN      A,(FDC)    ; NEXT 256 BYTES
        AND    E
        JP     P,WR2      ; NOT RQM
        RET    PO         ; JP PO,WR99
        OUTI
        JP     NZ,WR2
        RET            ; JP WR99
WR99:   OUT    (FTC),A
        CALL   RESULT     ; TERMINATE
        POP   BC          ; UNSAVE COUNTER
        JR    Z,RDE       ; NO ERROR : DONE
        DJNZ  WRO         ; ERROR : TRY AGAIN
        JR    RDE
MOTO:   ; TRANSMITS COMMAND TO FD-CONTROLLER
        PUSH  BC          ; SAVE COMMAND
        ; WAIT UNTIL DISK READY
        LD   BC,0204H    ; SENSE DRIVE
        CALL CMFD
        CALL NEXT        ; FETCH RESULT
        BIT  5,A         ; DISK READY ?
        JR  Z,MOTO+1     ; NO => WAIT
        POP  BC          ; YES => FETCH COMMAND
CMFD:   ; TRANSMITS COMMAND TO FD-CONTROLLER
        LD   HL,CMDTAB   ; POINT TO COMMANDTABLE
CMFD1:  IN   A,(FDC)     ; REQUEST FOR MASTER ?
        AND  0COH
        CP   80H
        JR  NZ,CMFD1    ; NO => WAIT
        LD  A,C         ; YES =>
        OUT (FDD),A     ; SEND COMMAND
        INC HL          ; POINT TO NEXT BYTE
        LD  C,(HL)
        DJNZ CMFD1     ; SEND NEXT BYTE
        RET            ; ALL BYTES TRANSFERRED

```

```

Read-Kommando Parameter: Unit,Track,Head,Sector
RD512: ; READ PHYSICAL SECTOR FROM DISK
; RETURNS WITH: Z = NO ERRORS
CALL SETCTC
LD A,I
PUSH AF ; SAVE IFF
LD B,10
DI ; NO INTERRUPT
RDO: PUSH BC
LD BC,0946H ; READ
CALL MOTO
LD HL,DBUF ; BUFFER-ADDRESS
LD BC,FDD ; B = 256, C = FDD
LD DE,RD99 ; ENDADDRESS
PUSH DE ; FOR RET PD / RET
LD E,0A0H ; MASK FOR EXEC-END
RD1: IN A,(FDC) ; READ STATUS
AND E ; EXEC PHASE?
JP P,RD1 ; NOT READY: TRY AGAIN
RET PD ; ABORTED !
INI ; READ DATA
JP NZ,RD1 ; 256 DONE ?
RD2: IN A,(FDC)
AND E
JP P,RD2 ; NOT REQUEST FOR MASTER
RET PD ; IF EXEC. PHASE ENDED
INI
JP NZ,RD2
RET ; JP RD99
RD99: OUT (FTC),A ; TERMINATE UPD 765
CALL RESULT ; FETCH RESULTS
POP BC
JR Z,RDE ; NO ERROR: READ/WRITE-EXIT
DJNZ RDO
RDE: EX (SF),HL ; RESTORE IFF
PUSH AF
PUSH HL
POP AF ; GET IFF
JP PD,RDE1 ; WANTS DI
EI
RDE1: POP AF
POP HL
RET
SETCTC: LD A,01000111B ; START TIMER
OUT (TIMER),A
LD A,40 ; 10 SEC.
OUT (TIMER),A
RET
NEXT: ; READ NEXT RESULT-BYTE FROM FD-CONTROLLER
IN A,(FDC) ; REQUEST FOR MASTER &
AND OCOH ; TRANSFER TO MASTER ?
CP OCOH
JR NZ,NEXT ; NO => WAIT
IN A,(FDD) ; YES => FETCH RESULT
RET

```

```

FORMAT A TRACK Parameters: Unit, Track, Head, Sector
FORMT: CALL SETCTC
        LD BC, (TRACK)
        PUSH BC
        LD DE, (SECTOR)
        LD (FTAB), BC
        LD A, 1
        LD (FTAB+2), A
        PUSH DE
        LD HL, MAXSEC*256+2
        LD (TRACK), HL
        LD HL, 0E500H+FMTGAP
        LD (SECTOR), HL
        LD BC, 064DH
        CALL MOTO
        LD HL, FTAB-1
        LD BC, 0400H+FDD
        LD D, MAXSEC
FOO:   PUSH HL
        LD B, 4
FO1:   IN A, (FDC)
        RLCA
        JR NC, F01
        OUTI
        JR NZ, F01
        DEC D
        JR Z, F02
        DEC HL
        DEC HL
        INC (HL)
        POP HL
        JR F00
FO2:   POP HL
        CALL RESULT
        POP HL
        LD (SECTOR), HL
        POP HL
        LD (TRACK), HL
FO3:   RET
FTAB:  DEFB 0 ; TRACK
        DEFB 0 ; HEAD
        DEFB 1 ; SECTOR
        DEFB 2 ; 512 BYTES
        SECTOR BUFFER
DBUF:  DEFS 200H ; SECTOR BUFFER
;
        END

```


7. Bestückung

7.1 Stückliste

aktive Bauelemente:

IC 1, 39	SN 74 LS 245	
IC 2, 9	SN 74 LS 244	
IC 3, 11	SN 74 S 158	
IC 4, 5, 7, 8, 12, 13, 15, 16	4164	(150ns, Pin 1 NC, 128 Refreshzyklen)
IC 6, 14	8216	
IC 10	TBP 28 S 42	(I/O-Adreßprom 1308)
IC 17	2716	(Urlader für ZDOS)
IC 18	Z80A CTC	
IC 19	SN 74 LS 21	
IC 20	SN 74 LS 86	
IC 21	SN 74 LS 367 oder 365	
IC 22	Z80A CPU	
IC 23	SN 74 LS 04	
IC 24	SN 74 LS 132	
IC 25	Z80A PIO	
IC 26	SN 74161	(kein LS, Fan-Out!)
IC 27, 36	SN 74 LS 04	
IC 28	Z80A DART oder SIO 0	
IC 29	SN 74 LS 27	
IC 30	MC 1489 oder SN 75189	
IC 31	uPD 765	
IC 32	SN 74 LS 175	
IC 33	SN 74 LS 153	
IC 34	SN 74 LS 74	
IC 35	SN 74 LS 139	
IC 37	SMC FDC 9216	
IC 38	SN 74 LS 393	
IC 40	MC 1488 oder SN 75188	
IC 41	ICL 7660 (DIL 8)	
IC 42	SN 7407 oder 7417	
IC 43	SN 74 LS 14	
IC 44	SN 7438	
D 1, 2	1 N 4148	
D 3	ZD 2V1 oder Submin.-LED grün	
D 4	Submin.-LED rot	

Kondensatoren:

C 1 .. 21	100nF keramik
C 22	22uF / 16V
C 23 .. 25	10uF / 16V
C 26, 26	1nF keramik

Quarze:

Q 1	8MHz
Q 2	1,8432MHz

Widerstände:

R 1 .. 4, 22, 24 .. 25	1K5	Status-Pull-up
R 5 .. 12	33R	Ram-address
R 13, 14	680R	Oszillator
R 15	330R	Clock-Pull-up
R 16	3k3	Power-on-clear
R 17	470R	Write-Clock-Pull-up
R 18 .. 21, 23	150R	Floppy-Pull-up
R 26, 27, 28	680R	
SIL 8 * 680R		I/O-Prom-Pull-up

Stecker:

"E"	VG 64 a und c bestückt
"C"	34 pin Pfosten (2 * 17)
"F"	34 pin Pfosten (2 * 17)
"A", "B"	26 pin Pfosten (2 * 13)
"JF"	4 pin Pfosten (2 * 2)
"JM"	3 pin Pfosten (1 * 3)

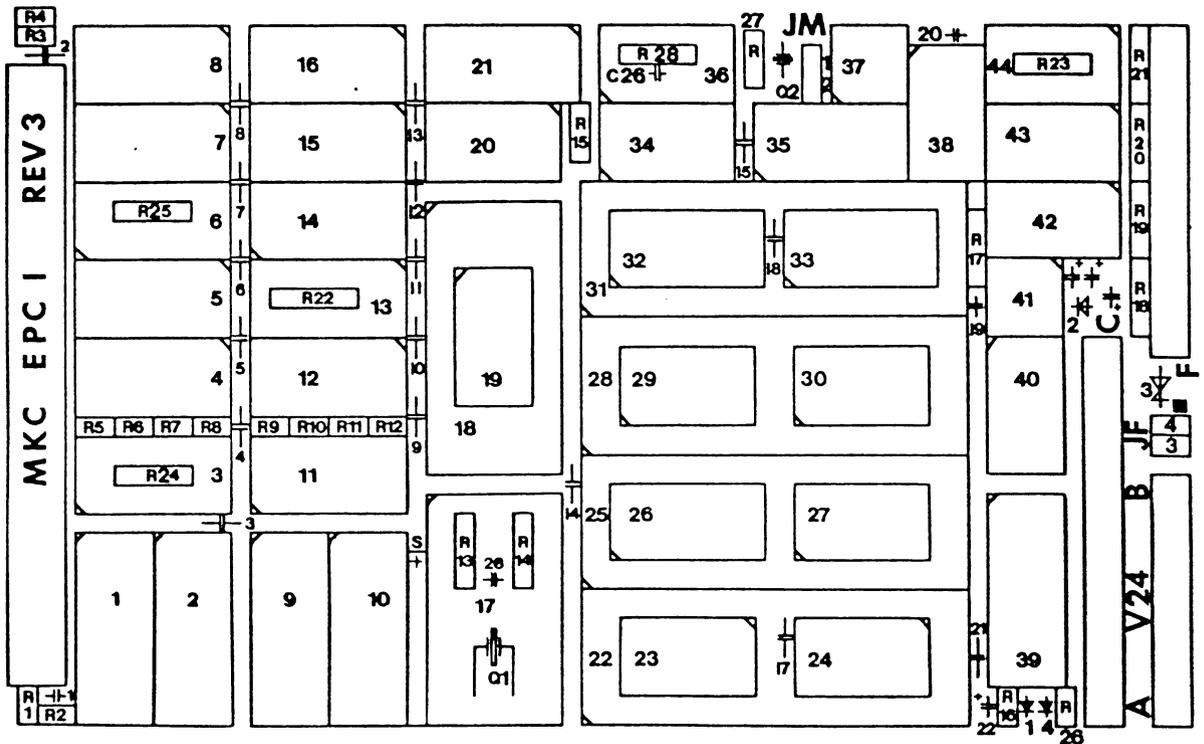
2 Kurzschlußbrücken

Fassungen:

2	DIL 8
8	DIL 14 offen
14	DIL 16 offen
5	DIL 20 offen
1	DIL 24 offen
1	DIL 28 offen
4	DIL 40 offen

Bei der Bestückung der E.P.C.-Karte hat sich folgende Reihenfolge als günstig erwiesen:

1. alle Widerstände außer R5 bis R12 und R25
2. alle Kondensatoren
3. R25 und Fassung für IC6
4. Quarz und Fassung für IC17
5. alle Dioden
6. IC19, 23, 24, 26, 27, 29, 30, 32, 33 (Achtung: IC23 und IC24 liegen 180 Grad gedreht)
7. alle Fassungen (Achtung: nicht alle in der gleichen Richtung)
8. SIL
9. Steckerleisten
10. R18 bis R21
11. ICs in Fassungen einsetzen
12. Kurzschlußbrücke für JM und JF stecken



sig	Eingang									Ausgang							
	IEI	A7	RD	A5	A4	A3	A2	IEO	M1	TC	FDC	RBT	CTC	IIO	PIO	SIO	--
pin nam	19	18	17	16	5	4	3	2	1	14	13	12	11	9	8	7	6
	I	H	G	F	E	D	C	B	A	07	06	05	04	03	02	01	00
SIO	x	1	0	1	0	0	0	x	1	1	1	1	1	0	1	0	1
"	x	1	1	1	0	0	0	x	1	1	1	1	1	1	1	0	1
PIO	x	1	0	1	0	0	1	x	1	1	1	1	1	0	0	1	1
"	x	1	1	1	0	0	1	x	1	1	1	1	1	1	0	1	1
CTC	x	1	0	1	0	1	0	x	1	1	1	1	0	0	1	1	1
"	x	1	1	1	0	1	0	x	1	1	1	1	0	1	1	1	1
765	x	1	0	1	1	0	0	x	1	1	0	1	1	0	1	1	1
"	x	1	1	1	1	0	0	x	1	1	0	1	1	1	1	1	1
TC	x	1	0	1	1	0	1	x	1	0	1	1	1	0	1	1	1
"	x	1	1	1	1	0	1	x	1	0	1	1	1	1	1	1	1
RBT	x	1	0	1	0	1	1	x	1	1	1	0	1	0	1	1	1
"	x	1	1	1	0	1	1	x	1	1	1	0	1	1	1	1	1
(1)	1	x	x	x	x	x	x	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1
(2)	0	x	x	x	x	x	x	0	0	1	1	1	1	0	1	1	1
(3)	1	x	x	x	x	x	x	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1
ext	x	-	-	-	-	-	-	x	1	1	1	1	1	1	1	1	1

mit: sig = Signal am Prom
 pin = Pin-Nummer
 nam = Pin-Bezeichnung

(1) = interrupt acknowledge cycle intern
 (2) = interrupt acknowledge cycle extern vorher
 (3) = interrupt acknowledge cycle extern nachher
 ext = norm. Zugriff auf externes I/O-Gerät
 SIO = SIO / DART - SELECT
 PIO = PIO - SELECT
 CTC = CTC-SELECT
 765 = uPD 765 - SELECT (FDC-SEL.)
 TC = TERMINATE - COUNT uPD 765
 RBT = RESET BOOT (switch off 2716)

damit ergibt sich folgender Prom-Inhalt (1308):

	.0	.1	.2	.3	.4	.5	.6	.7	.8	.9	.A	.B	.C	.D	.E	.F
0.	F7	FF	FF	FF												
:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:
9.	F7	FF	FF	FF												
A.	F7	F5	FF	F5	F7	F3	FF	F3	F7	E7	FF	E7	F7	D7	FF	D7
B.	F7	B7	FF	B7	F7	77	FF	77	F7	FF	FF	FF	F7	FF	FF	FF
C.	F7	FF	FF	FF												
D.	F7	FF	FF	FF												
E.	F7	FD	FF	FD	F7	FB	FF	FB	F7	EF	FF	EF	F7	DF	FF	DF
F.	F7	BF	FF	BF	F7	7F	FF	7F	F7	FF	FF	FF	F7	FF	FF	FF
10.	FF	FF	F7	FF												
:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:
:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:
19.	FF	FF	F7	FF												
1A.	FF	F5	F7	F5	FF	F3	F7	F3	FF	E7	F7	E7	FF	D7	F7	D7
1B.	FF	B7	F7	B7	FF	77	F7	77	FF	FF	F7	FF	FF	FF	F7	FF
1C.	FF	FF	F7	FF												
1D.	FF	FF	F7	FF												
1E.	FF	FD	F7	FD	FF	FB	F7	FB	FF	EF	F7	EF	FF	DF	F7	DF
1F.	FF	BF	F7	BF	FF	7F	F7	7F	FF	FF	F7	FF	FF	FF	F7	FF

In der rev. 2 ist ein neues I/O-PROM verwendet worden. Der Pin 17 (früher A6) ist jetzt mit RD NOT verbunden.

Ferner wurde die Centronics-Schnittstelle geändert. Die Pins 14 und 36 der Centronics-Schnittstelle sind jetzt not connected. Damit können jetzt auch andere Drucker bedient werden (bisher nur EPSON o.ä.). (rev. 1 wurde von Janich und Klass nicht an Endbenutzer ausgeliefert!)

Ab rev. 3 besitzen die seriellen Schnittstellen einen eigenen Quarzoszillator (Jetzt sind auch 19200 Baud möglich!).

Es wird ein neuer BOOT und ein neues ZDOS benötigt. Die neuen Versionen sind auch mit den alten EPCs lauffähig, aber nicht umgekehrt!

Fehlerkorrekturen der Platine rev. 3:

Bei IC 27 sind die Pins 8 und 10 vor dem Bestücken zu entfernen (Centronics-Schnittstelle).

Die Leitung, die auf der Unterseite der Platine an IC 10 Pin 18 führt, ist direkt am Pin 18 abzutrennen. Diese Leitung muß mit IC 10 Pin 17 verbunden werden (RD-Signal).

Bei der rev. 3 des EPC kann es Probleme beim BOOT-Betrieb geben. Es können Spikes auf der CAS-Leitung der dynamischen RAMs auftreten. Abhilfe: An IC 20 PIN 2 wird ein 1nF Kondensator nach Masse oder 5V gelötet. Die Spikes werden hierdurch beseitigt.

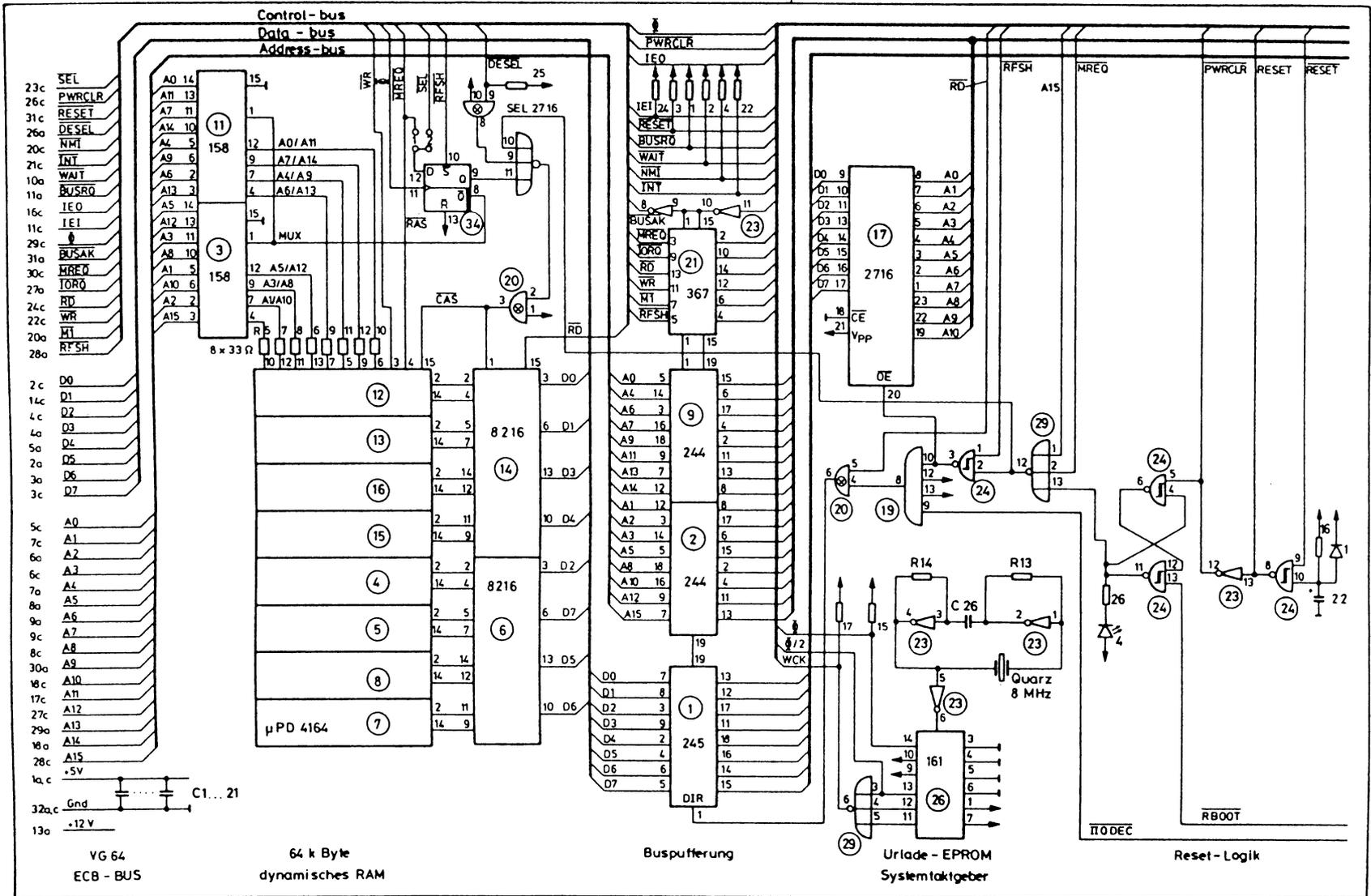
Zur Speichererweiterung über 64Kbyte hinaus ist eine jk82-192K RAM/Adreßerweiterungsplatine erforderlich. Der Jumper M des EPC ist dann in die Stellung 2 zu setzen. Der EPC-interne RAM wird dann als vierte Page von der 192K-Karte selektiert. Es steht dann ein Speicher von 256K RAM zur Verfügung. Mit bis zu 3 weiteren jk82-256K RAM-Platinen kann das System nun auf bis zu 1Mbyte RAM ausgebaut werden. Mit der Option MBYTE zum Betriebssystem ZDOS wird dieser Speicher als RAM-Floppy angesprochen.

ACHTUNG: Die jk82-192K RAM/Adreßerweiterungskarte muß für den Einsatz zusammen mit dem EPC modifiziert werden!!

Modifikation an der jk82-192K RAM/Adreßerweiterungsplatine Revision 3:

Ziehen Sie einen Draht von Pin 12 IC 7 (74156) nach Pin 23c VG64-Steckerleiste (Select für EPC).

Bei der 192K RAM-Platine Revision 2 ist zusätzlich noch ein Pull-Up-Widerstand (680R) von Pin 23c der VG64-Steckerleiste nach 5V zu löten. Dies kann wahlweise auf dem EPC oder der 192K RAM-Platine erfolgen. In der Revision 3 der 192K RAM-Platine ist dieser Widerstand als R33 bereits bestückt!



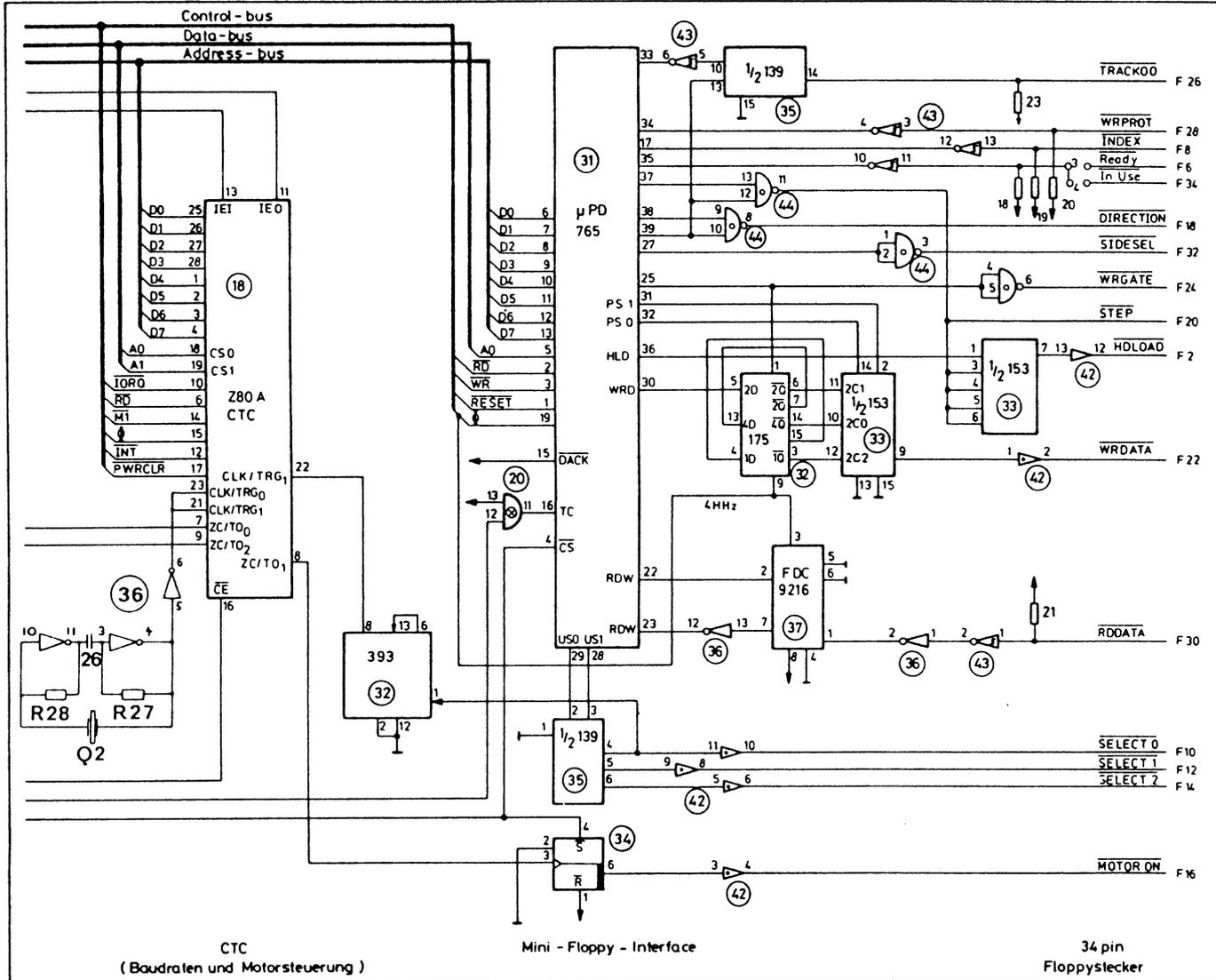
VG 64
ECB - BUS

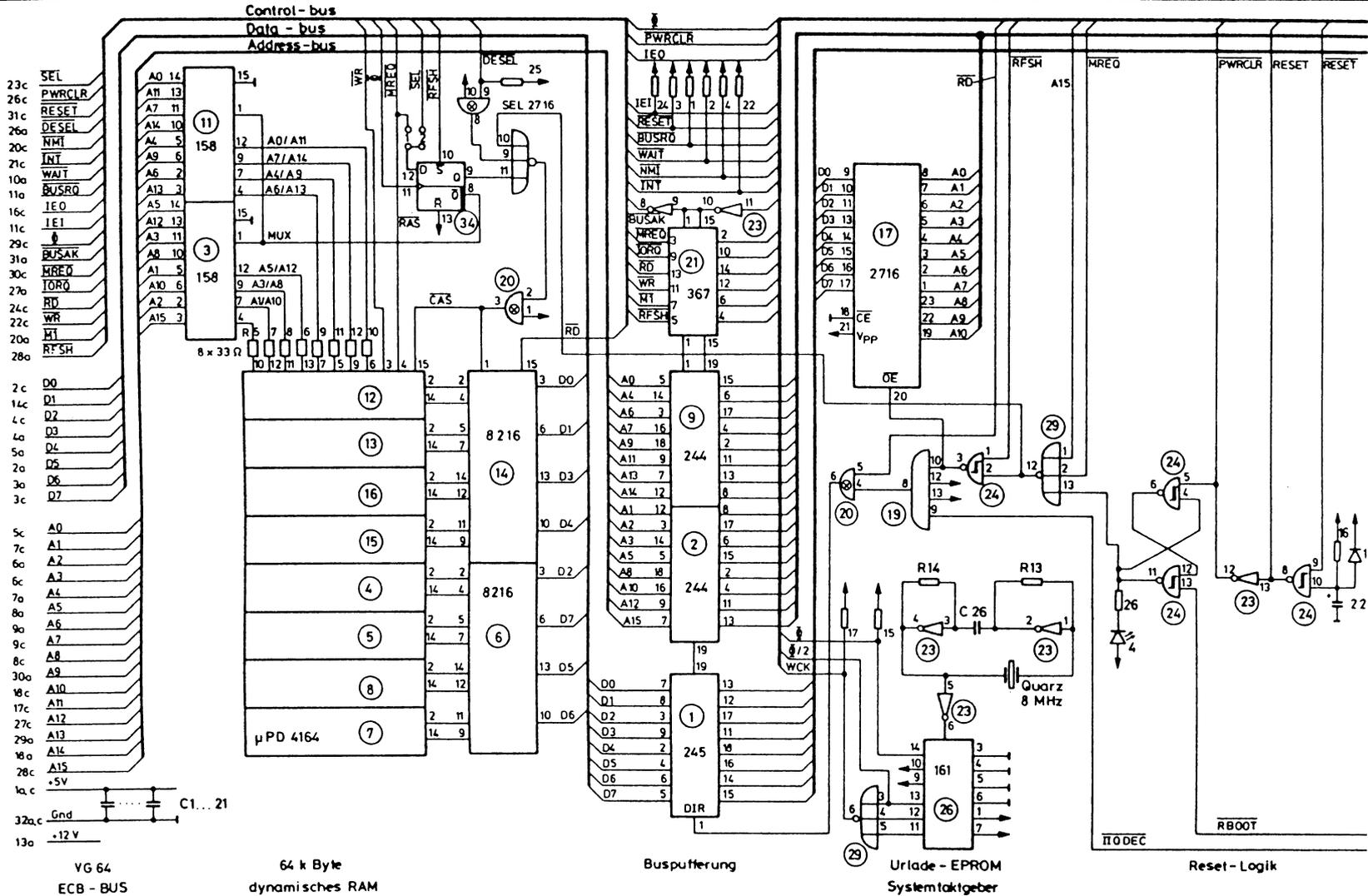
64 k Byte
dynamisches RAM

Buspufferung

URLade - EPROM
Systemtaktgeber

Reset - Logik





VG 64
ECB - BUS

64 k Byte
dynamisches RAM

Buspufferung

Urlade - EPROM
Systemtaktgeber

Reset - Logik

